

Trickfangen

20 vorgeschriebene Fänge!

Bedingungen

Abwurf im Kreis mit 2m Radius, Flugweite mindestens 20m. Es erfolgen 10 Würfe mit einem Bumerang und 5 Doppelwürfe mit zwei Bumerangs gleichzeitig. Die Art des Fanges ist vorgeschrieben und wird mit Punkten bewertet:

Einhändig links	2	Hinterm Rücken und unterm Bein	3+3
Einhändig rechts	2	Kickfang und einhändig links	6+2
Hinter dem Rücken	3	Tunnelfang und einhändig rechts	6+2
Unter einem Bein	3	Fußfang und von oben	10+4
Von oben	4		
Kickfang	6		
Tunnelfang	6		
Hinterm Rücken einhändig	7		
Unter einem Bein einhändig	7		
Fußfang	10		

Bumerang

Langsam mit genau definierter Landphase. Doppelwurf: gleicher Landepunkt mit großem zeitlichem Abstand.

Schwierigkeit und Taktik

Gefragt sind Beweglichkeit und gute Körperkoordination. Nach mißlungenem Versuch die Konzentration bewahren

Sehr gute Leistungen in Abhängigkeit von den Windverhältnissen

Windstärke	0	1	2	3	4
Punkte	90	75	50	45	30

Verluste bei

allgemeinen Turbulenzen	10 Punkte
drehendem Wind	20 Punkte
vertikalen Strömungen	10 Punkte

